

ÁREA 5

PELÍCULAS





Con el objetivo de hacer parte del evento a personas que no consumen los videojuegos, se decidió la realización de **proyecciones de distintos títulos** entre los cuales estén películas sobre videojuegos así como temáticas distintas que permitan que el público pase un momento agradable durante el día.

Algunos de los títulos planteados son los siguientes

1. Resident Evil
2. LEGO
3. LEGO: BATMAN
4. PIXELS



2. LLUVIA DE IDEAS

Se propusieron nuevas opciones de películas para las proyecciones de entre las cuales había títulos similares a los ya seleccionados previamente.

1. **LEGO: BATMAN**
2. **Resident Evil**
3. **Tron Legacy**
4. Scott Pilgrims vs the world
5. Pokemon
6. Supercool
7. Batman:the killing joke
8. Brainscan

De estos títulos se seleccionaron 3 que serían las películas proyectadas el día del evento.



3. ACTIVIDADES GENERALES

Se realizarán distintas actividades tales como:

- Bocetaje y composición de invitación a la convocatoria.

- Bocetaje y composición de las convocatorias para las proyecciones.

- Bocetaje y composición de material para promoción de las películas.

- Redacción del texto para las convocatorias así como para un forms de registro.

- Generación de un código QR para el formato de registro.

- Realización de promocionales en movimiento.

- Bocetaje y composición de un souvenir para quienes entren a las proyecciones.

- Investigación sobre las plículas.



4. DIVISIÓN DE ÁREAS



Bumper de presentación



Invitaciones



Convocatorias



Google Forms



Creación de QR



Datos curiosos



Reels



Bumpers

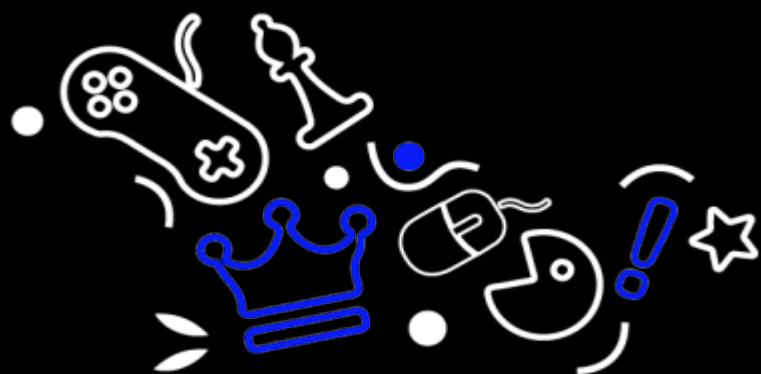


Historias



Souvenirs

EQUIPO DE TRABAJO



ÁREA 5: PELÍCULAS				
RESPONSABLE: VANIA ARANZA UGALDE SOLORIO				
#	NOMBRE	CORREO	CELULAR	MATERIA
1	ARELLANO ARREOLA SAMANTHA ACTE	sarellano@fad.unam.mx	5537259913	Interacción
2	CASTRO ZAMORA ARELY ITZEL	acastro@fad.unam.mx	5513012757	Interacción
3	CENDEJAS VAZQUEZ ALEXIS	acendejas@fad.unam.mx	5528576866	Interacción
4	PEREYRA SERRANO INGRID CAROLINA	ipereyra@fad.unam.mx	5524357059	Interacción
5	ROJAS ZAVALA RICARDO IVAN	rrojaszavala@fad.unam.mx	5541266488	Dimensionalidad
6	ROCHA CASTRO TRINITY	trocha@fad.unam.mx	5576877234	Campaña
7	SANTILLAN ANTUNA ROCIO	rsantillan@fad.unam.mx	5515972076	Campaña
R	LOPEZ CAMPOS JUANA CAROLINA	jlopezcampos@fad.unam.mx	5523902677	Interacción

5. DIVISIÓN DEL TRABAJO POR ALUMNO

El trabajo se fue dividiendo por semana. Cada semana se les dejaba a los alumnos actividades distintas entre promoción, registro de participantes etc. Dentro de la misma semana se recibían adelantos y se realizaba retroalimentación a cada alumno, posteriormente en la siguiente semana se les dejaba nuevas asignaciones dependiendo del avance que se tenía con las anteriores tareas.



#	NOMBRE	ACTIVIDADES POR ALUMNO	ACTIVIDADES 2 DE ABRIL
1	ARELLANO ARREOLA SAMANTHA ACTE 	• Bumper de presentación • Bumper datos curiosos de "Tron:Legacy" • Bumper "Cierre de registros" • Bumper "Extensión de convocatoria"	• Toma de asistencia de la proyección de "LEGO: BATMAN", "Tron: Legacy" y "Resident Evil"
2	CASTRO ZAMORA ARELY ITZEL 	• Invitación a la proyección de "LEGO:BATMAN" • Bumper datos curiosos de "Resident Evil"	• Asistente de las proyecciones
3	CENDEJAS VAZQUEZ ALEXIS 	• Invitación a la proyección de "Tron: Legacy" • Creación de QR para goggle forms • Reels de promoción a las películas "Tron:Legacy", "Resident Evil" y "LEGO: BATMAN"	• Moderador de la proyección de "Tron: Legacy"
4	PEREYRA SERRANO INGRID CAROLINA 	• Investigación sobre plataformas para proyección de películas • Convocatoria para la proyección de "Resident Evil" • Bumper "No te lo puedes perder LEGO:BATMAN" • Realización de souvenirs para cada película	• Moderadora de la proyección de "Resident Evil"

#	NOMBRE	ACTIVIDADES POR ALUMNO	ACTIVIDADES 2 DE ABRIL
1	ROCHA CASTRO TRINITY 	- Realización de google forms para registro de asistentes - Convocatoria para la proyección de "Tron: Legacy" - Bumper "Prepara tus palomitas Tron: Legacy" - Historia "Aún puedes registrarte" - Historia "Checa tu correo electrónico"	Moderadora de la proyección de "LEGO: BATMAN"
2	SANTILLAN ANTUNA ROCIO 	- Invitación a la proyección de "Resident Evil" - Bumper de datos curiosos de "LEGO: BATMAN" - Creación de salas de meet para las proyecciones - Envío de correos para entrega de links de salas de meet	Proyección de las películas "Tron: Legacy", "LEGO: BATMAN", "Resident Evil"
3	LOPEZ CAMPOS JUANA CAROLINA 	- Convocatoria para la proyección de "LEGO: BATMAN" - Bumper "Te esperamos en la sala Resident Evil" - Historia "Quedan pocos días para cierre de registros" - Fondo de preproyección	Asistente de las proyecciones



5. PROCESO DE CADA SUB ÁREA

CRONOGRAMA

Para poder seguir un orden de trabajo en cuanto a fechas, se realizó un cronograma donde se registraron las próximas fechas de publicación así como las fechas de entrega de los alumnos sobre el trabajo pedido.



6 **20 - 26
FEBRERO**

7 **13 - 19
FEBRERO**

8 **6 - 12
FEBRERO**

Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
20	21  Primeras actividades	22	23	24	25	26
13	14 Comienzo de PDE (primera publicación)	15	16	17	18	19
6	7	8	9 Se presenta Punto formalmente a alumnos	10	11 Publicación “Esperalo muy pronto”	12



		Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
1	27 MARZO - 2 DE ABRIL	27  Boleto de reconocimiento	28  Historias Reel	29  Bumper	30  Finaliza el registro Se realiza correo	31  Historias Imagen de presentación	1	2 PUNTO DE ENCUENTRO
2	20 - 26 MARZO	20  Recordatorio de funciones para películas	21	22	23  Reel	24	25	26  Bumpers sobre las tres películas Reel
3	13 -19 MARZO	13	14	15  Reel	16  Bumpers sobre las tres películas	17	18	19  Datos curiosos
4	6 -12 MARZO	6	7	8  Registro par funciones de Películas	9	10	11	12
5	27 FEBRERO - 5 MARZO	27	28	1	2	3  Bumper ¿qué se hará en el área?	4  Invitaciones de películas (3) Plataformas	5  Convocatorias

ASIGNACIÓN DE ACTIVIDADES

Desde la primer reunión se acordó tanto los días de juntas de trabajo con los alumnos así como el ritmo de trabajo dentro del área, quedando cada semana la realización de actividades diferentes para cada uno, estas dependiendo de las necesidades para el área dentro de esa semana.



<https://drive.google.com/drive/folders/1FTjTkBuOU5awVfrwrXtnzs8YsyhP9q-T>

Primera ronda de actividades

Por Aranza Ugalde

<https://docs.google.com/document/d/1mfPlzf0OKCtTpBwSQL6rzGGYfjmHux7YvHfEhCNafQ/edit>

Actividades 21 de Febrero

ARELLANO ARREOLA SAMANTHA ACTE

- ☒ Bumper ¿Qué se hará en la obra?
- Entrega final: Viernes 3 de Marzo
- ☒ ENTREGADO

SANTILLAN ANTUNA ROCIO

- ☒ Realizar una invitación para la proyección de la película "Resident Evil 4".
- Entrega final: Viernes 4 de Marzo
- ☒ ENTREGADO

CASTRO ZAMORA ARELY ITZEL

- ☒ Realizar una invitación para la proyección de la película "Lego Batman".
- Entrega final: Viernes 4 de Marzo
- ☒ ENTREGADO

CENDEJAS VAZQUEZ ALEXIS

- ☒ Realizar una invitación para la proyección de la película "The Iron".
- Entrega final: Viernes 4 de Marzo
- ☒ ENTREGADO
- ☒ Generar código QR

PEREYRA SERRANO INGRID CAROLINA

- ☒ Investigar las diferentes plataformas de streaming donde se podrían transmitir las películas.
- ☒ ENTREGADO
- ☒ Realizar una convocatoria con lineamientos de proyección de la película "Resident Evil".
- Entrega final: Viernes 4 de Marzo
- ☒ ENTREGADO

ROCHA CASTRO TRINITY

- ☒ Realizar una convocatoria con lineamientos de proyección de la película "The Day".
- ☒ 4-Google Forms general para todos las películas-pariendo una opción de pregunta: ¿Qué película te interesa ver? (para que sea solo un google forms

y no 3 diferentes) Recuerda poner nombre, correo electrónico, y/o preguntas básicas para que se pueda registrar.

-Entrega final: Viernes 4 de Marzo

☒ ENTREGADO

Carolina J. López Campos

- ☒ Realizar una convocatoria con lineamientos de proyección de la película "Lego Batman".

ROJAS ZAVALA RICARDO IVAN



Segunda ronda de actividades

https://docs.google.com/document/d/1xZiOwLk6Z19rooWxN6faEkxT5K0yZs_DBoC4iRjA3sk/edit

Actividades 13 de Marzo

El día martes 15 de Marzo deberán enviar sus bocetos, se les harán comentarios y deberán entregarlos corregidos el día sábado 19 de Marzo. (recuerden subirlos al drive para hacerles comentarios desde ahí también; creando una carpeta para su actividad) Cuando suban sus actividades favor de avisar por el grupo de wa para hacer correcciones.

La fecha límite para la entrega de sus actividades será el sábado 19 de marzo a las 7:00 pm.

ARELLANO ARREOLA SAMANTHA ACTE (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un bumper sobre algún dato curioso sobre "Tron" (Para FB e Instagram)

SANTILLAN ANTUNA ROCIO (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un bumper sobre algún dato curioso sobre "Lego Batman" (Para FB e Instagram)

CASTRO ZAMORA ARELY ITZEL (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un bumper sobre algún dato curioso sobre "Resident Evil" (Para FB e Instagram)

CENDEJAS VAZQUEZ ALEXIS

- ☒ Realizar un reel sobre "Tron" promocionando la película. Recuerda anexar horario, plataforma, día y código QR.

PEREYRA SERRANO INGRID CAROLINA (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un bumper sobre: ¡No te lo puedes perder! "Lego Batman"
Recuerda revisar la convocatoria que encontrarás escaneando el código QR.
Recuerda anexar horario, plataforma, día y código QR.

ROCHA CASTRO TRINITY (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un bumper sobre: ¡Prepara tus palomitas! "Tron"
Recuerda revisar la convocatoria que encontrarás escaneando el código QR.
Recuerda anexar horario, plataforma, día y código QR.

Carolina J. López Campos (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un bumper sobre: ¡Te esperamos en nuestra sala de películas! "Resident Evil"
Recuerda revisar la convocatoria que encontrarás escaneando el código QR.
Recuerda anexar horario, plataforma, día y código QR.

Tercera ronda de actividades

https://docs.google.com/document/d/1xZiOWLk6Zl9rooWxN6faEkxT5K0yZs_DBoC4iRjA3sk/edit

Actividades 21 de Marzo

El día miércoles 23 de Marzo deberán enviar sus bocetos, se les harán comentarios y deberán entregarlos corregidos el día sábado 26 de Marzo. (recuerden subirlos al drive para hacerles comentarios desde ahí también; creando una carpeta para su actividad) Cuando suban sus actividades favor de avisar por el grupo de wa para hacer correcciones.

La fecha limite para la entrega de sus actividades será el sábado 26 de marzo a las 7:00 pm.

ARELLANO ARREOLA SAMANTHA ACTE (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un bumper sobre "Registros cerrados, gracias por registrarte."

SANTILLAN ANTUNA ROCIO (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un bumper sobre algún dato curioso sobre "Logo Batman" (Para FB e Instagram)

CASTRO ZAMORA ARELY ITZEL (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un bumper sobre algún dato curioso sobre "Resident Evil" (Para FB e Instagram)

CENDEJAS VAZQUEZ ALEXIS

- ☒ Realizar un reel sobre "Logo Batman" promocionando la película. Recuerda anexar horario, plataforma, día y código QR.

PEREYRA SERRANO INGRID CAROLINA (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un reconocimiento por participación del área.

ROCHA CASTRO TRINITY (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar una historia sobre "Aún te puedes registrar" Recuerda anexar horario, plataforma, día y código QR.

Carolina J. López Campos (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar una historia sobre "Quedan pocos días para que se cierren los registros ¡no te lo puedes perder!" Recuerda anexar horario, plataforma, día y código QR.

Cuarta ronda de actividades

<https://docs.google.com/document/d/1EGFYjOfsGLN2SD35o7fRmxn91hYUDkZ1MPXMX2CME4/edit>

Actividades finales

Ya que son las últimas actividades, se les podrá el día de entrega, no habrá prórrogas en el día de entrega, ya que el evento es el día 2 de Abril y necesitamos que salga esto el día que se les indica.

ARELLANO ARREOLA SAMANTHA ACTE (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un bumper: ¡Se extienden registros! o ¡Aun puedes participar!

(Se extenderá la invitación dos días más, por lo cual tendrán del 28 de Marzo al 31 de Marzo, para registrarse)

Recuerda anexar horarios (todas las películas), plataforma, día y código QR.

Día de entrega: 28 de Marzo antes de las 3 pm, para que salga a las 4 pm.

SANTILLAN ANTUNA ROCIO (Instagram y Facebook)

- ☒ Crear una liga de meet para las proyecciones (desde el correo de PDE)
- ☒ Crear un texto para correo electrónico donde se les mencione: ¡Ya estamos preparando tu sala! La liga con la que podrás entrar a la proyección de tu película _____ será _____ (anexa una bienvenida más elaborada)

Día de entrega: 29 de Marzo 1:00 pm

CENDEJAS VAZQUEZ ALEXIS

- ☒ Realizar un reel sobre "Resident Evil" promocionando la película. Recuerda anexar horario, plataforma, día y código QR.

Día de entrega: 30 de Marzo 1:00 pm

PEREYRA SERRANO INGRID CAROLINA (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar un boleto por participación del área.

Día de entrega: 31 de Marzo 1:00 pm

ROCHA CASTRO TRINITY (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar una historia sobre: ¡Checa tu correo electrónico, se te envió la liga de la plataforma Google Meet donde se transmitirá tu película!

Día de entrega: 31 de Marzo 1:00 pm

Carolina J. López Campos (Instagram y Facebook)

- ☒ Realizar una imagen que se pondrá de fondo antes de iniciar la proyección. Puedes poner: ¡Prepara tus palomitas, en breve iniciaremos!

Día de entrega: 31 de Marzo 1:00 pm

Actividades 2 de Abril

<https://docs.google.com/document/d/1zViNLTkTjOcgeTgRNk19nNMRJa6j9LKy5qyQqynZwx/edit>

Proyección de películas.

Lego Batman:

Plataforma: Prime video

Proyección de película: SANTILLAN ANTUNA ROCIO

Moderador: ROCHA CASTRO TRINITY

Lista de asistentes: ARELLANO ARREOLA SAMANTHA ACTE

Tron Legacy:

Plataforma: Disney +

Proyección de película: SANTILLAN ANTUNA ROCIO

Moderador: CENDEJAS VAZQUEZ ALEXIS

Lista de asistentes: Ugalde Solorio Vania Aranza

Resident Evil:

Plataforma: HBO

Proyección de película: SANTILLAN ANTUNA ROCIO

Moderador: PEREYRA SERRANO INGRID CAROLINA

Lista de asistentes: ARELLANO ARREOLA SAMANTHA ACTE

INVESTIGACIÓN DE PLATAFORMAS

Previo a la decisión de la plataforma en la que se realizarían las proyecciones de las películas, se realizó una investigación sobre aquellas que podrían funcionar para el objetivo del área, esto tomando en cuenta si corta audio, imagen, así como los pros y contras de cada una.

Como decisión final el equipo se quedó con Meet, una plataforma de reuniones amigable con el público y que no requería de permisos extras para la proyección de películas.



DISCORD

Plataforma De Streaming

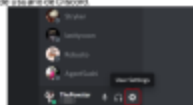
Discord

Configura Discord para transmitir películas

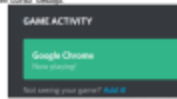
1. Lo primero que se hace es ingresar a una sala de chat de voz. De preferencia usar a una sala nueva enterar con un servidor que sea familiar para todos los usuarios.
2. Cuando estés en la sala inicia tu juego y transmitelo en vivo, clicusando en el icono del televisor con flecha curva.
3. Discord no va a reconocer de manera automática algo más que no sea un juego. Así que para resolver dicho problema debes ingresar al menú de configuración y buscar la sección "Actividad del juego".
4. Allí se verá una lista de los juegos que recién tener la hayas jugado, junto con la opción de "agregar juego". Tíntate veras un ítem a desglapable donde se en a mexar los programas activos en el pc y como notada no solo son juegos.
5. Allí selecciona el ítem el reproductor de películas o el navegador donde se reproducen. Al hacerlo, servirá la opción de Live para poder transmitir la reproducción. Es bastante parecido a transmitir un juego.

EJEMPLOS

Inicia la aplicación y haga clic en el icono de engranaje en la esquina inferior izquierda junto a su nombre de usuario en Discord.



Dependiendo de la opción que elijas, Discord la seleccionará y mostrará una etiqueta de "Reproducción en vivo" (Opción)



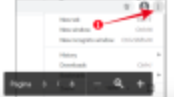
Presiona la tecla Enter para salir del menú Configuración. Antes de salir, desactiva la aceleración de hardware en el navegador que eligió para la transmisión.

Deshabilitar la aceleración de hardware en el navegador

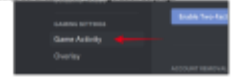
Cuando se usa Google Chrome, Mozilla Firefox o Microsoft Edge para transmitir Netflix u otro plataforma de video, debe desactivar la aceleración de hardware. De lo contrario, la transmisión de la aplicación Discord solo mostrará una pantalla negra a los espectadores.

Google Chrome

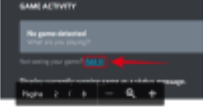
Cuando se usa Google Chrome, haga clic en el icono de menú de tres puntos ubicado en la esquina superior derecha de la ventana. Luego seleccione "Configuración".



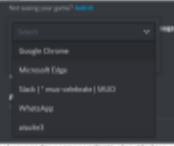
Cuando se abra la Configuración, haga clic en la pestaña "Actividad del juego" a la izquierda debajo del encabezado "Configuración de juego".



En el panel derecho, haga clic en el hipervínculo "Agregar" junto al texto "No veo su juego" para mostrar el menú disponible para agregar al navegador.

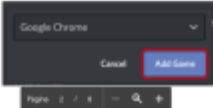


Haga clic en la flecha hacia abajo para ver la lista de aplicaciones que Discord puede detectar. Elige el navegador web (Google Chrome, Microsoft Edge o Mozilla Firefox) que desea utilizar para la transmisión de video.



Nota: Debe mantener el navegador correspondiente ejecutándose en segundo plano para verlo en la lista desplegable en Discord.

Después de elegir un navegador, haga clic en el botón "Agregar juego" para agregarlo como un juego a su servidor.



Desplácese hacia abajo para hacer clic en "Agregar juego".



Vaya a la sección Sistema y desactive la opción "Usar aceleración de hardware cuando esté disponible". Luego haga clic en "Reiniciar" para reiniciar el navegador.



Microsoft Edge

Si planeas usar Microsoft Edge, ejecútalo y haga clic en el icono de menú de tres puntos ubicado en la esquina superior derecha de la ventana.



Seleccione "Configuración".



Desplácese hacia abajo hasta la sección Rendimiento hasta que vea la casilla de verificación "Usar configuración de rendimiento recomendada" y desmarcúela. Agente una casilla de verificación para "Usar aceleración de hardware cuando esté disponible" (Desmarque esta casilla también).



Como transmitir Netflix y compartir su pantalla con Discord

Después de realizar los cambios recomendados en su navegador, abra Netflix en el navegador de su elección. Accede y reproduce cualquier video.

A continuación, vaya al servidor de Discord que creó para la transmisión de Netflix para ver películas con sus amigos. Haga clic en el icono Compartir pantalla ubicado junto al nombre Configuración de la sala para abrir la configuración de video de la transmisión.



Aparecerá la ventana de configuración de Compartir pantalla. La aplicación elige automáticamente una resolución de 720p, junto con una velocidad fotogramas de 30 fotogramas por segundo.

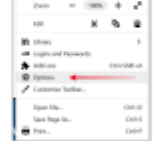


Mozilla Firefox

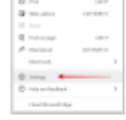
Abra Firefox y haga clic en el icono de menú de tres barras ubicado en la esquina superior derecha de la ventana.



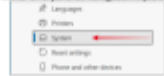
En el menú, haga clic en "Opciones".



Seleccione "Configuración".



Luego, seleccione "Sistema" en el panel de navegación izquierdo.



Desde el panel derecho, desactive la opción "Usar aceleración de hardware cuando esté disponible".



BOCETAJE / PRIMERAS IDEAS

A lo largo del tiempo que se estuvo trabajando dentro del área, se entregaron bocetos de los formatos que se usarían en cada bumper, historia, reel etc. Todo lo entregado se trabajo acorde a la línea de estilo del evento mismo.



<https://drive.google.com/drive/folders/1FTjTkBuOU5awVfrwrXtnzs8YsyhP9q-T>

FORMULARIO DE REGISTRO

Antes de sacar la convocatoria, se trabajó en un formulario que sirvió para el registro de los asistentes a las proyecciones, de esta manera se mantuvo un control de quienes entraron a las salas de meet así como para poder otorgarles un souvenir por su asistencia.

Este se construyó a través de preguntas cortas y específicas tales como:

Nombre

Correo

Edad

¿Qué película quieres ver?

¿Te gustan los videojuegos?

¿Cómo te enteraste de las proyecciones?



CONVOCATORIAS

Se realizó una convocatoria por cada película que se iba a proyectar resultando en 3 convocatorias distintas las cuales manejaban información similar, además para cada convocatoria se realizó una versión para su salida en Instagram y una versión para Facebook..

Para estas se manejó previamente un texto sencillo que pudiera servir de base para las tres convocatorias y al cual solo se le necesitaran cambiar parte de los datos, este posteriormente recibió cambios dentro de los bumpers.



Invitación de proyección de películas

Como parte del evento Punto de encuentro Ready Player 2022-2 te invitamos asistas a la proyección de tres películas con temática de videojuegos de los siguientes títulos con horario correspondiente:

- The Tron.....10:30 primera función
- Lego Batman.....15:30 segunda función
- Resident Evil 1.....20:30 tercera función

Para asistir te pedimos **llenes el formulario** de google forms del siguiente enlace: _____ tienes hasta el **8 de Marzo** para entregarlo, sin este no podrás acceder a ninguna de las funciones.

Lineamientos de proyección de las películas:

- Llenar el formulario de google forms
- Entrada con **15** minutos de tolerancia
- Contar con nombre de usuario **NO** apodos
- Durante la proyección **evitar** prender micrófono
- Comunicarse con respeto en el chat grupal





NO TE PIERDAS

LEGO BATMAN

2 de abril a las 10:30 horas

Lineamiento de proyección:

- Para asistir **llena el formulario** de Google Forms que puedes encontrar **escaneando el código QR**, es indispensable para acceder a la función.
- Tienes hasta el 28 de Marzo para registrarte.
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia.
- Contar con nombre de usuario, **NO** apodos.
- Evitar prender micrófono durante la proyección.
- Comunicarse con **respeto** en el chat grupal.



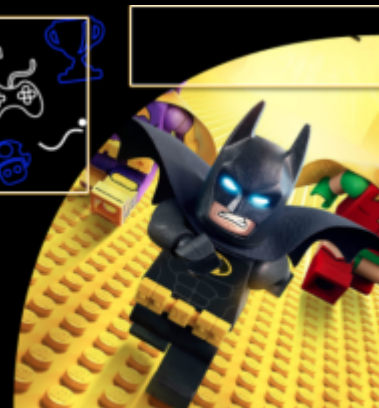
NO TE PIERDAS

LEGO BATMAN

2 de abril a las 10:30 horas

Lineamiento de proyección:

- Para asistir **llena el formulario** de Google Forms que puedes encontrar **escaneando el código QR**, es indispensable para acceder a la función.
- Tienes hasta el 28 de Marzo para registrarte.
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia.
- Contar con nombre de usuario, **NO** apodos.
- Evitar prender micrófono durante la proyección.
- Comunicarse con **respeto** en el chat grupal.



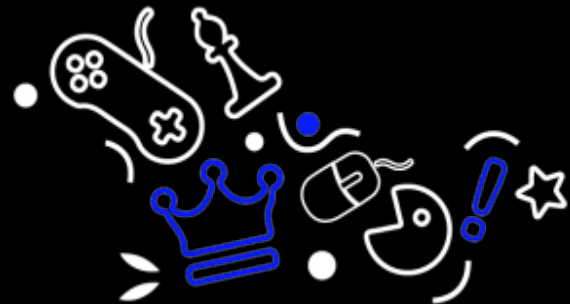
NO TE PIERDAS

LEGO BATMAN

2 de abril a las 10:30 horas

Lineamiento de proyección:

- Para asistir **llena el formulario** de Google Forms que puedes encontrar **escaneando el código QR**, es indispensable para acceder a la función.
- Tienes hasta el 28 de Marzo para registrarte.
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia.
- Contar con nombre de usuario, **NO** apodos.
- Evitar prender micrófono durante la proyección.
- Comunicarse con **respeto** en el chat grupal.



Convocatoria

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure eum in ipsum dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu

Lineamientos

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure eum in ipsum dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu



Convocatoria

Te invitamos a la proyección de la película Tron: Legacy.

Como parte del evento Punto de Encuentro Ready Player 2022-2 te invitamos a esta proyección con temática de videojuegos el día **2 de abril** a las **19:00** hrs por vía **Zoom**.

Para asistir te pedimos llenes el formulario de Google Forms que puedes encontrar con el **código QR**, tienes hasta el **28 de marzo** para entregarlo, sin este no podrás acceder a la función.

Lineamientos de proyección para la película Tron: Legacy

• Llenar el formulario de Google Forms
• Entrada con **15 minutos** de tolerancia
• Contar con nombre de usuario NO apodos
• Durante la proyección **evitar** prender micrófono
• Comunicarse con respeto en el chat grupal



Convocatoria

Te invitamos a la proyección de la película Tron: Legacy.

Como parte del evento Punto de Encuentro Ready Player 2022-2 te invitamos a esta proyección con temática de videojuegos el día **2 de abril** a las **19:00** hrs por vía **Zoom**.

Para asistir te pedimos llenes el formulario de Google Forms que puedes encontrar con el **código QR**, tienes hasta el **28 de marzo** para entregarlo, sin este no podrás acceder a la función.

Lineamientos de proyección para la película Tron: Legacy

• Llenar el formulario de Google Forms
• Entrada con **15 minutos** de tolerancia
• Contar con nombre de usuario NO apodos
• Durante la proyección **evitar** prender micrófono
• Comunicarse con respeto en el chat grupal



Lineamientos

- Llenar el formulario de Google Forms
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia
- Contar con nombre de usuario NO apodos
- Durante la proyección **evitar** prender micrófono
- Comunicarse con respeto en el chat grupal



NO TE PIERDAS

RESIDENT EVIL

el 2 de Abril a las 20:30 horas



Lineamientos de proyección de las películas:

- Llenar el formulario de google forms
- Entrada con **15** minutos de tolerancia
- Contar con nombre de usuario **NO** apodos
- Durante la proyección **evitar** prender micrófono
- Comunicarse con respeto en el chat grupal



NO TE PIERDAS

RESIDENT EVIL

el 2 de Abril a las 20:30 horas

Lineamientos de proyección de las películas:

- Llenar el formulario de google forms
- Entrada con **15** minutos de tolerancia
- Contar con nombre de usuario **NO** apodos
- Durante la proyección **evitar** prender micrófono
- Comunicarse con respeto en el chat grupal



630 Puntos Encuentro

NO TE PIERDAS

RESIDENT EVIL

el 2 de Abril a las 20:30 Horas

- Llenar el formulario de google forms
- Entrada con **15** minutos de tolerancia
- Contar con nombre de usuario **NO** apodos
- Durante la proyección **evitar** prender micrófono
- Comunicarse con respeto en el chat grupal



DIFUSIÓN DEL ÁREA

Material que se realizó con el fin de promocionar el área en redes sociales para atraer a público interesado en asistir a las funciones de las películas seleccionadas.

Eligiendo distintos soportes tales como, bumpers, historias y reels capaces de captar la atención del público.



PROMOCIÓN GENERAL DEL ÁREA



PELICULAS

¿Qué se realizará en el área?

Vamos a proyectar **3 películas** distintas a lo largo del evento (mañana 10:30, tarde 15:30 y noche 20:30), teniendo 15 minutos de recepción para que se unan a las salas.

TE ESPERAMOS EL PRÓXIMO 2 DE ABRIL

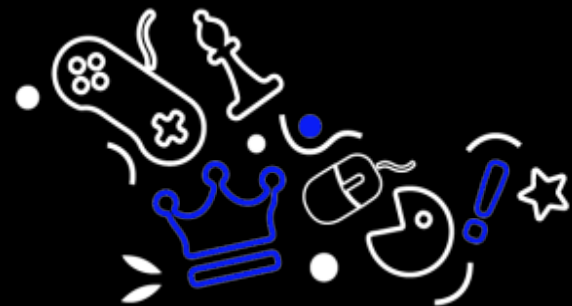
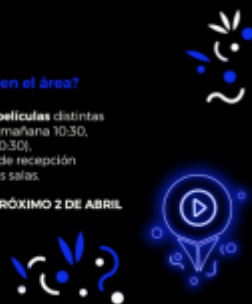


PELICULAS

¿Qué se realizará en el área?

Vamos a proyectar **3 películas** distintas a lo largo del evento (mañana 10:30, tarde 15:30 y noche 20:30), teniendo 15 minutos de recepción para que se unan a las salas.

TE ESPERAMOS EL PRÓXIMO 2 DE ABRIL



LEGO BATMAN

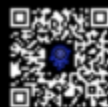
¡NO TE LO
PUEDES PERDER!

Te esperamos el **2 de Abril**
a las **10:30 am** a través de
Google Meet

Recuerda registrarte en
el siguiente QR para
entrar a la proyección



LEGO BATMAN



¡NO TE LO
PUEDES PERDER!

- El **2 de Abril**
- 10:30 horas
- Se transmitirá a través de **Google Meet**
- Recuerda revisar la convocatoria, encuéntrala escaneando el código QR.



LEGO BATMAN



¡NO TE LO
PUEDES PERDER!

- El **2 de Abril**
- 10:30 horas
- Se transmitirá a través de **Google Meet**
- Recuerda revisar la convocatoria, encuéntrala escaneando el código QR.



TRON LEGACY

Cuando Sam Flynn, un experto programador de 27 años, investiga la desaparición de su padre, se encuentra un **mundo paralelo** donde su padre ha vivido durante **25 años**.

¡Disfrútala este próximo
2 de abril a las 15:30!



TRON: LEGACY

¿Sabías qué?

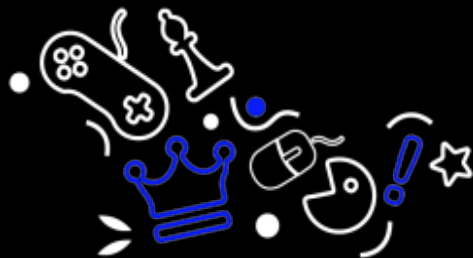
El soundtrack esta totalmente compuesto y producido por Daft Punk, la banda hace un pequeño cameo dentro de la cinta.



TRON: LEGACY

¿Sabías qué?

El soundtrack esta totalmente compuesto y producido por Daft Punk, la banda hace un pequeño cameo dentro de la cinta.





Te invitamos a la proyección de la película

RESIDENT EVIL 1

El videojuego de Capcom presenta a unos investigadores que se enfrentan al virus más temido del mundo. La alarma de incendios, pero antes de poder evacuar los empleados son encerrados en una habitación. La inteligencia artificial que controla todos los procesos empieza a actuar erráticamente asesinando a los trabajadores del lugar. ¿Qué es este enigmático sitio? ¿Por qué la inteligencia artificial se comporta de esta manera? ¿En realidad fue un error del sistema? Todo esto junto con la historia de una chica que despierta en una mansión en circunstancias misteriosas sin tener recuerdo de quien es o que hacía ahí.

Acompáñanos a descubrir el misterio

Presentación en Zócalo

Sábado 2 de Abril 20:30



¿SABÍAS QUÉ?

Pomero había dirigido para Capcom con mucho un triunfo un tráiler del videojuego 'Resident Evil 2' que ganó en Japón, por esto, una vez que nació la unión con SONY para el film de imagen real le ofrecieron dirigirlo. Anderson, un adolescente realizador que ya posela vivencia en adaptar videojuegos al cine puesto en 1995 había dirigido para New Line el film 'Mortal Kombat' (1995).



RESIDENT EVIL

¿Sabías qué?

Resident evil tuvo mucho éxito a tal grado que causó que hubiera una extensa saga cinematográfica, en la que Milla Jovovich continuó siendo protagonista. Es importante añadir que con esta película empezó la serie de películas basadas en un videojuego más exitosa de todos los tiempos recaudando en total más de 1.200 millones de dólares.



¡TE ESPERAMOS EN NUESTRA SALA DE PELÍCULAS!

RESIDENT EVIL

2 de abril a las 20:30 horas en Google Meet

Recuerda revisar la convocatoria que encontraste al escanear el código QR



¡TE ESPERAMOS EN NUESTRA SALA DE PELÍCULAS!

RESIDENT EVIL

2 de abril a las 20:30 horas en Google Meet

Recuerda revisar la convocatoria que encontraste al escanear el código QR



SOUVENIRS

En un principio se realizaron reconocimientos para el público por su asistencia a las funciones, sin embargo no se vió funcional así que también se trabajó en la realización de algún souvenir a manera de agradecimiento resultando en boletos para cada una de las proyecciones.



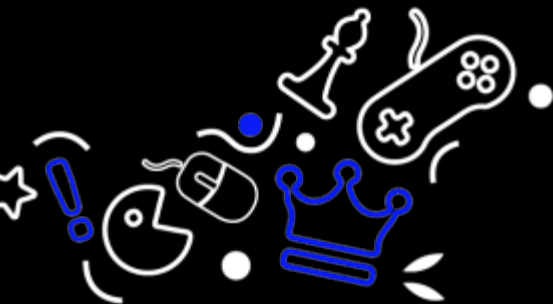
RESIDENT EVIL 1



TRON: LEGACY



LEGO: BATMAN



MATERIAL FINAL

Después de realizar ajustes a los primeros bocetos y de revisiones para asegurarse de que la información y el diseño fueran correctos, cada semana se hacía entrega del material final que sería posteriormente publicado en redes.



PLATAFORMA SELECCIONADA PARA PROYECCIÓN

De entre las opciones previamente investigadas, y después de haber realizado diferentes pruebas con una proyección previa de las películas, se eligió a meet como la página de reuniones indicada para este fin.

Así mismo se pudo probar páginas que contaran con los títulos para cada función, de entre estas se encontró cada título en una página distinta:

Resident Evil → HBO, LEGO:BATMAN HBO → y Tron:Legacy → Disney Plus



MEET

Coordinación PCLEE está presentando





JOHANNA ITZHEL ...



Coordinación PCLEE



Norma Blanca Ruiz ...



12 más



Tú

16:24 | gjz-wofu-akn





Personas

	Eduardo Valencia		
	Hipólito Ramírez Ricardo		
	Ingrid Castro		
	Jesús Alonso Velázquez		
	JOHANNA ITZHEL BLANC...		
	Leslye Lezama		
	Norma Blanca Ruiz Cano		
	Roberto Contreras Villalo...		
	Rocha Castro Trinity		
	Yolotzin Castro Zamora		

A decorative graphic in the bottom right corner featuring a collection of white line-art icons on a dark background. The icons include a headset, a play button, a trophy, a game controller, a heart, and a star, arranged in a cluster.

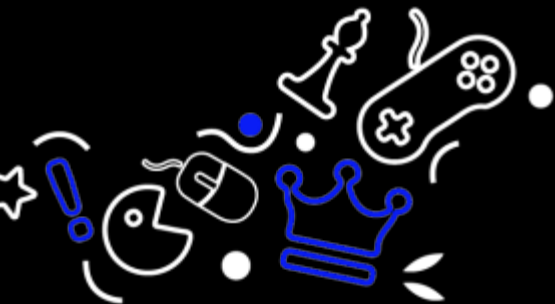
RESIDENT EVIL 1



TRON: LEGACY



LEGO: BATMAN



Preguntas Respuestas 18 Configuración

PELÍCULAS

PUNTO
ENCUENTRO
READY PLAYER 2022-2

Formulario convocatoria de proyección de películas

¡Hola! Gracias por participar en la proyección de películas en el evento Punto de Encuentro Ready Player 2022-2, por favor responde estas preguntas para tomar en cuenta tu asistencia. Al terminar serás parte de las funciones, no olvides enviar este formulario con fecha límite el 28 de marzo.

Título sin título

Descripción (opcional)

Nombre *

Correo *

Texto de respuesta breve

Edad *

Texto de respuesta breve

¿Qué película te interesa ver? *

☐ Lego Batman

☐ Tron: Legacy

☐ Resident Evil 1

¿Te gustan los videojuegos? ¿Por qué?

Texto de respuesta largo

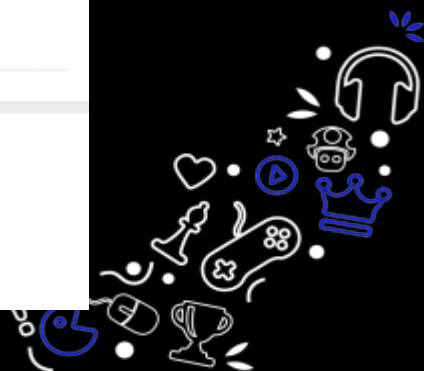
¿Cómo te enteraste de estas proyecciones? *

☐ Facebook

☐ Instagram

☐ Por un conocido

☐ Otras





GOOGLE FORMS Y QR

Para el forms se creó un encabezado acorde a la línea de estilo del área para darle mayor presencia y se apreciara que pertenece al evento.

Así mismo se creó un QR para poder redireccionar al público al google forms y contestarlo, siendo de este 2 versiones distintas.



Al final se tuvo una base de datos de los asistentes de las películas en un mismo documento, de entre los que la mayoría eran alumnos. Toda esta información se vació en un documento word.

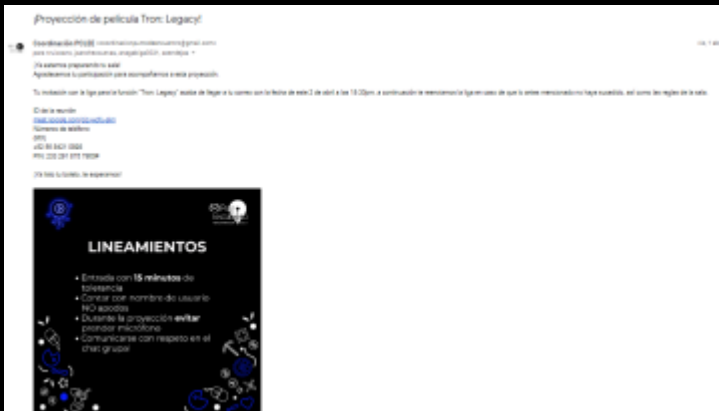
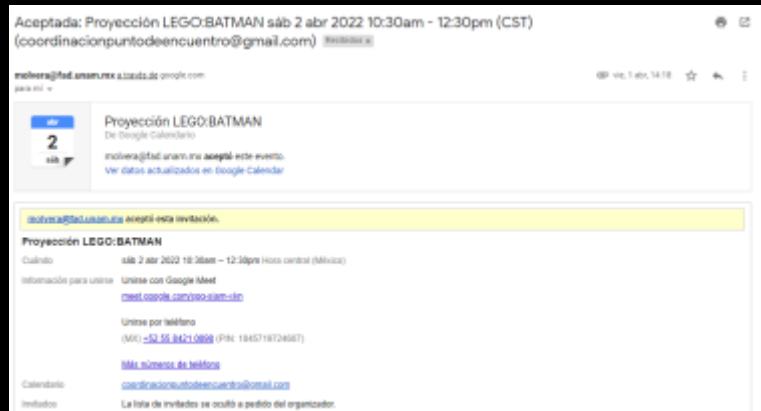
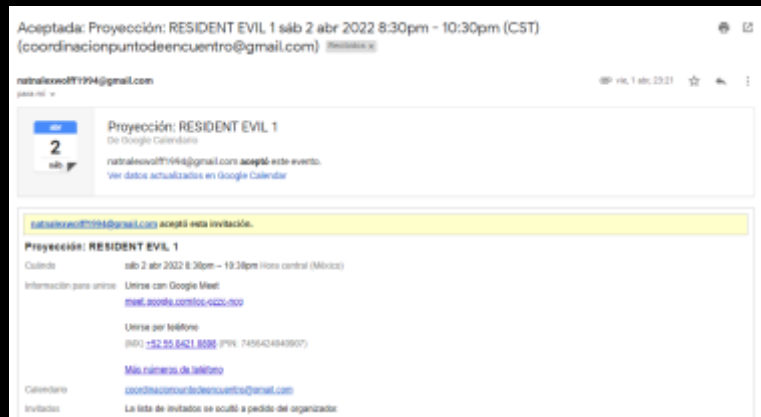
jdnc_20@outlook.com
acendejas@fad.unam.mx
jrodriguezherrera@fad.unam.mx
harry10vergara@gmail.com
natnalexwolff1994@gmail.com
abalderas@fad.unam.mx
darkmoonli197@gmail.com
jblanco@fad.Unam.mx
nruizcano@fad.unam.mx

- [10 Essential Neuroscience Resources](#)
- [Top 10 Neuroscience Websites](#)
- [10 Neuroscience Research Journals](#)
- [10 Neuroscience Books](#)
- [10 Neuroscience Podcasts](#)
- [10 Neuroscience YouTube Channels](#)
- [10 Neuroscience Twitter Accounts](#)
- [10 Neuroscience Facebook Pages](#)
- [10 Neuroscience Instagram Accounts](#)
- [10 Neuroscience LinkedIn Groups](#)
- [10 Neuroscience Research Databases](#)
- [10 Neuroscience Research Journals](#)
- [10 Neuroscience Research Books](#)
- [10 Neuroscience Research Podcasts](#)
- [10 Neuroscience Research YouTube Channels](#)
- [10 Neuroscience Research Twitter Accounts](#)
- [10 Neuroscience Research Facebook Pages](#)
- [10 Neuroscience Research Instagram Accounts](#)
- [10 Neuroscience Research LinkedIn Groups](#)
- [10 Neuroscience Research Databases](#)



ENLACE DE MEET

Para el día de las funciones, se agendaron en google calendar las sesiones de meet, posteriormente se envió a los invitados un correo con este link de meet.



CONVOCATORIAS

De las convocatorias se trabajaron dos versiones para cada película, una versión de facebook y una para Instagram, cambiando en formato a manera de personalización para cada red social.



LEGO: BATMAN

Facebook

NO TE PIERDAS

LEGO BATMAN

2 de abril a las 10:30 horas



Lineamiento de proyección:

- Para asistir **llena el formulario** de Google Forms que puedes encontrar **escaneando el código QR**, es indispensable para acceder a la función.
- Tienes hasta el 28 de Marzo para registrarte.
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia.
- Contar con nombre de usuario, **NO** apodos.
- Evitar prender micrófono durante la proyección.
- Comunicarse con **respeto** en el chat grupal.



NO TE PIERDAS

LEGO BATMAN

2 de abril a las 10:30 horas



Desliza para ver el código →

Lineamiento de proyección:

- Para asistir **llena el formulario** de Google Forms que puedes encontrar **escaneando el código QR**, es indispensable para acceder a la función.
- Tienes hasta el 28 de Marzo para registrarte.
- Una vez que te hayas registrado en el Google forms, el día 1 de abril del presente año, te haremos llegar el link de Google Meet al correo con el que te registraste, para que tengas acceso a la transmisión.
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia.
- Contar con nombre de usuario, **NO** apodos.
- Evitar prender micrófono durante la proyección.
- Comunicarse con **respeto** en el chat grupal.



Instagram



Tron: Legacy

Te invitamos a la proyección de la película **Tron: Legacy**.

Como parte del evento Punto de Encuentro Ready Player 2022-2 te invitamos a esta proyección con temática de videojuegos el día **2 de abril** a las 15:30 hrs.

Para asistir llena el formulario de Google Forms que puedes encontrar en escaneando el código QR, tendrás hasta el **28 de marzo** para registrarte, sin este no podrás acceder a la función.

Lineamientos:

- Llenar el formulario de Google Forms
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia
- Contar con nombre de usuario NO apodos
- Durante la proyección **evitar** prender micrófono
- Comunicarse con respeto en el chat grupal
- Una vez que te hayas registrado en el Google forms, se mandará un día antes a la dirección de correo con la que te registraste un link para que tengas acceso a la transmisión.



Tron: Legacy



Te invitamos a la proyección de la película **Tron: Legacy**.

Como parte del evento Punto de Encuentro Ready Player 2022-2 te invitamos a esta proyección con temática de videojuegos el día **2 de abril** a las 15:30 hrs.

Para asistir llena el formulario de Google Forms que puedes encontrar en escaneando el código QR, tendrás hasta el **28 de marzo** para registrarte, sin este no podrás acceder a la función.

Desliza para ver el código →

Lineamientos:

- Llenar el formulario de Google Forms
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia
- Contar con nombre de usuario NO apodos
- Durante la proyección **evitar** prender micrófono
- Comunicarse con respeto en el chat grupal
- Una vez que te hayas registrado en el Google forms, se mandará un día antes a la dirección de correo con la que te registraste un link para que tengas acceso a la transmisión.



Facebook

Instagram



LEGO: BATMAN

Facebook

NO TE PIERDAS RESIDENT EVIL

el 2 de Abril a las 20:30 horas



Lineamientos:

- Para asistir **llena el formulario** de Google Forms, encuéntralo **escaneando el código QR**, es indispensable para acceder a la función. Una vez te registres en **Google Forms**, el **1 de Abril del 2022**, se enviará a tu correo el **link de acceso**
- Tienes hasta el **28 de Marzo** para registrarte
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia
- Cuenta con nombre de usuario, **NO apodos**
- Durante la proyección **evita** prender el micrófono
- Comunícate con respeto en el chat grupal



NO TE PIERDAS RESIDENT EVIL

el 2 de Abril a las 20:30 horas



Lineamientos:

- Para asistir **llena el formulario** de Google Forms, encuéntralo **escaneando el código QR**, es indispensable para acceder a la función. Una vez te registres en **Google Forms**, el **1 de Abril del 2022**, se enviará a tu correo el **link de acceso**
- Tienes hasta el **28 de Marzo** para registrarte
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia
- Cuenta con nombre de usuario, **NO apodos**
- Durante la proyección **evita** prender el micrófono
- Comunícate con respeto en el chat grupal

Lineamientos:

- Llenar el formulario de Google Forms
- Entrada con **15 minutos** de tolerancia
- Cuenta con nombre de usuario **NO apodos**
- Durante la proyección **evita** prender micrófono
- Comunicarse con respeto en el chat grupal
- Una vez que te hayas registrado en el Google forms, se mandará un día antes a la dirección de correo con la que te registraste un link para que tengas acceso a la transmisión.



Instagram



DIFUSIÓN DEL ÁREA

El material final cuenta con diferentes salidas para cada red social, esto se puede notar en la diferencia de los formatos así como del acomodo de la información.



Reels

Videos cortos creados con la intención de captar la atención del público ya que muestran momentos impactantes de las películas sin ser grandes spoilers y contienen música y movimiento agradables a la vista.





SOUVENIRS

El diseño final de los boletos simulan a versiones especiales de funciones para cines, en los que se incluyen imágenes de las películas así como un agradecimiento por su asistencia a estas.



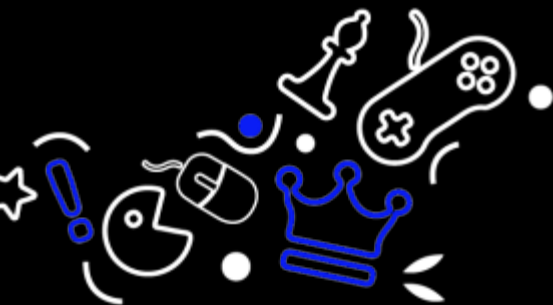
RESIDENT EVIL 1



TRON: LEGACY



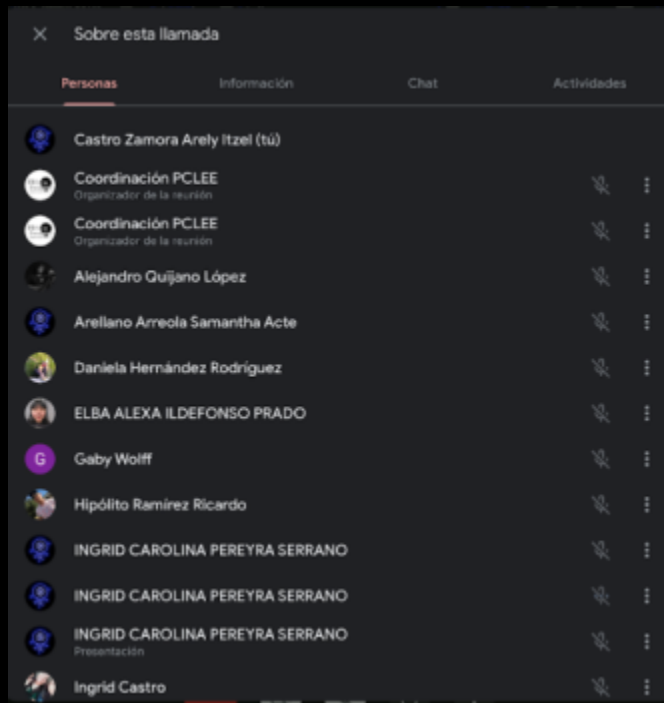
LEGO: BATMAN





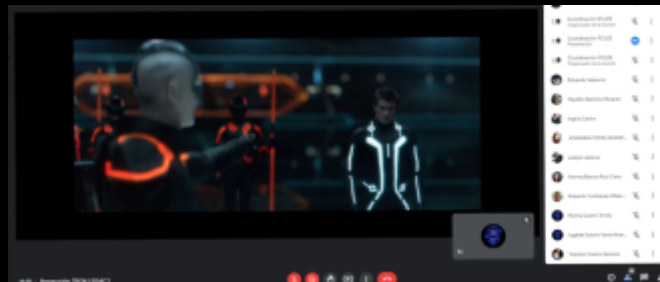
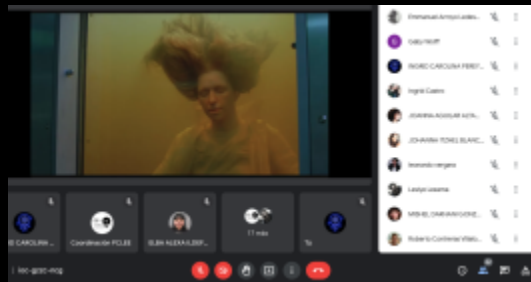
5. EVIDENCIA Y VISTA DE MATERIAL EN REDES SOCIALES

La publicación del material se dió por película para poder darle espacio a cada una, además de esto se aprovecharon las historias así como los reels de redes sociales.



PROYECCIÓN DE PELÍCULAS

Se tomó evidencia de los asistentes a las salas de meet para las funciones así como la manera en que se veían las películas.

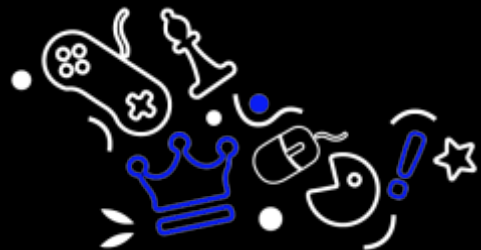




PROMOCIÓN GENERAL DEL ÁREA



LEGO: BATMAN



Ven y disfruta esta gran película en
compañía de tus amigos 🎮🔵
FAD Facultad de Artes y Diseño UNAM

TRON: Legacy

¡Prepara tus palomitas!

Recuerda responder el
formulario que
encontrarás escaneando
el código QR.
Te esperamos el 2 de abril
a las **15:30**, el enlace a la
reunión de google meet
te llegará a tu correo
un día antes.



**Punto de Encuentro -
Comunidad FAD UNAM**

6 d · 🌐

¡Aún tienes oportunidad de escanear el
código y disfrutar Tron: Legacy este 2 de
Abril! 🎮🔵

TRON LEGACY

Cuando Sam Flynn, un experto
programador de 27 años, investiga la
desaparición de su padre, se encuentra
un **mundo paralelo** donde su padre ha
vivido durante **25 años**.

¡Disfrútala este próximo
2 de abril a las 15:30!



Escanea aquí



TRON: LEGACY



**Punto de Encuentro -
Comunidad FAD UNAM**

10 mar. 2022 · 🌐

¡Tron: Legacy te espera este 2 de Abril! No te
la pierdas. ✨

Tron: Legacy

Te invitamos a la proyección de la película Tron: Legacy.

Como parte del evento Punto
de Encuentro Ready Player 2022-2
te invitamos a esta proyección con
tema de videojuegos el día 2
de abril a las 15:30 hrs.

Para asistir llena el formulario
de Google Forms que podrás
encontrar al escanear el código
QR. También recibirás el código
para registrarte, así como los datos
acceso a la función.

- Liberar el formulario de Google
- Formulario con 15 minutos de
reserva
- Enviar con nombre de usuario
NO apodado
- Después la proyección se irá
prender el código QR
- Comenzar con la proyección en
el chat de voz
- Una vez que se haya registrado en el
Google Forms, se le enviará un día antes
a la dirección de correo con la que se
registró un link para que tenga
acceso a la transmisión.



👍❤️ Cessar Xcaret y 8 personas más

👍 9

💬

👉 1



Aranza Ugalde » Recomendaciones FAD

27 de marzo a las 13:07 · 🌐

...

Chicos los esperamos este 2 de abril en punto de encuentro, para que se unan a las películas que estaremos transmitiendo. 🌟

Recuerden escanear el código qr para poder registrarse. ❤️

¡TE ESPERAMOS EN NUESTRA SALA DE PELÍCULAS!

RESIDENT EVIL

2 de abril a las 20:30 horas en Google Meet

Escanea el código QR para registrarte.



Punto de Encuentro - Comunidad FAD UNAM

26 de marzo a las 13:06 · 🌐

Estamos a pocos días de esta función /u/

Si ya te registraste, no olvides revisar tu correo y bandeja de spam



❤️ 🌟 2

👍 Me gusta

💬 Comentar

➦ Compartir

RESIDENT EVIL 1



Aranza Ugalde » Recomendaciones FAD

24 de marzo a las 14:20 · 🌐

...

Chicos los esperamos este 2 de abril en punto de encuentro, para que se unan a las películas que estaremos transmitiendo. 🌟

RESIDENT EVIL

el 2 de abril a las 20:30 horas

¡Te invitamos a la proyección de la película!

Un juego de terror se presenta en un laboratorio, en respuesta al sistema de seguridad local la alarma de incendio, pero antes de poder evacuar los empleados son asesinados. La inteligencia artificial que controla todos los procesos empieza a actuar independientemente...

¿Qué es este experimento? ¿Por qué la inteligencia artificial se comporta de esta manera? ¿En realidad fue un error del sistema?

Acompáñanos a descubrir el misterio

Presentación en Google Meet

El sábado 2 de abril 20:30

Escanea el código QR para registrarte.

¡La primera película de la gran franquicia Resident Evil llega a Punto de Encuentro! No te la pierdas. 🌟 🌟

2 comentarios

13

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...



Aranza Ugalde » Recomendaciones FAD

23 de marzo a las 20:20 · 🌐

...

Chicos los esperamos este 2 de abril en punto de encuentro, para que se unan a las películas que estaremos transmitiendo. 🌟

RESIDENT EVIL

Te invitamos a la proyección de la película

Un juego de terror se presenta en un laboratorio, en respuesta al sistema de seguridad local la alarma de incendio, pero antes de poder evacuar los empleados son asesinados. La inteligencia artificial que controla todos los procesos empieza a actuar independientemente...

¿Qué es este experimento? ¿Por qué la inteligencia artificial se comporta de esta manera? ¿En realidad fue un error del sistema?

Acompáñanos a descubrir el misterio

Presentación en Google Meet

El sábado 2 de abril 20:30

Escanea el código QR para registrarte.

¡La primera película de la gran franquicia Resident Evil llega a Punto de Encuentro! No te la pierdas. 🌟 🌟

2 comentarios

13

...

...

...

...

...

...

...

...

...

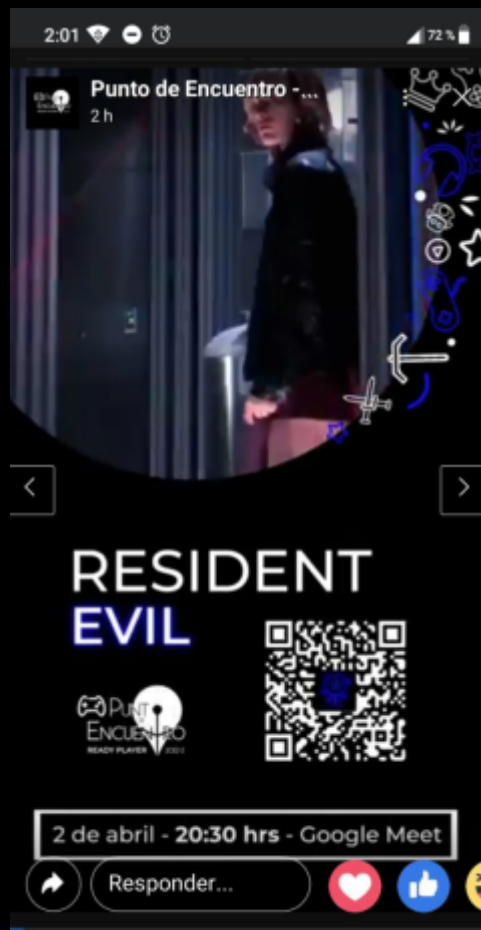
...

...

...

...

...



RESIDENT EVIL 1

5. CONCLUSIONES

Durante la preparación de este evento pude conocer a grandes personas, mi equipo de trabajo fue de gran ayuda ya que todos nos compenetramos de gran manera, esto facilitó el flujo de trabajo con entregas de calidad en tiempo y forma, si bien presentamos algunos problemas principalmente en los tiempos disponibles, todos supimos adecuarnos para lograr el trabajo colectivo. Antes del evento, existió un poco de incertidumbre ya que la cuota de asistencia era menor a la esperada, pero fue una grata sorpresa que el día del evento, se unieron muchos más asistentes, esto hizo que la función se hiciera más dinámica y el eco que esta área creó provocó que más personas se unieran a disfrutar de las funciones.



