





Carpeta de área 6

Redes sociales



Descripción del área

A lo largo de los años, Punto de Encuentro ha evolucionado junto con la era digital.

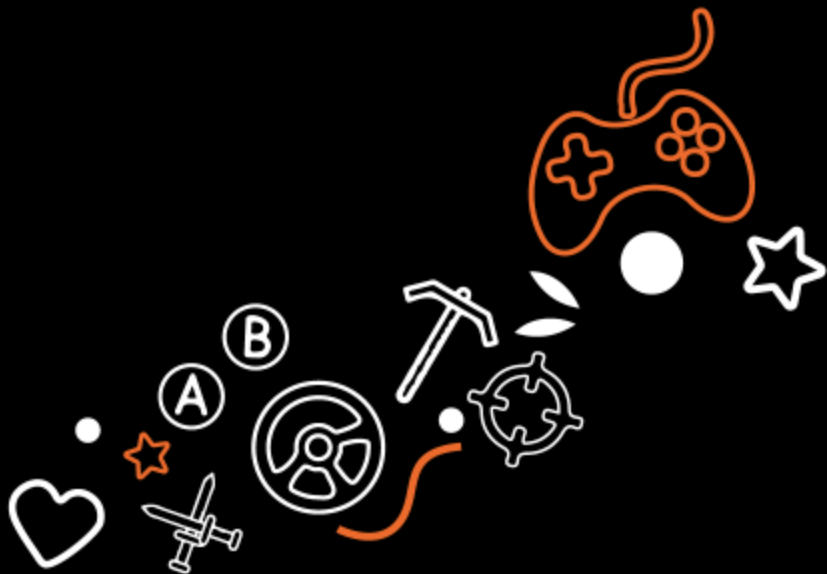
Por segundo año consecutivo, PDE se adentra al mundo de las redes sociales, por lo que esta área en específico va enfocada a **ordenar el contenido, gestionar la interacción** con nuestras audiencias y **realizar contenido** sobre nuestra temática actual: **Gaming**



División de área

Optamos por dividir nuestro equipo de trabajo en dos segmentos.

- Equipo de redes
- Equipo de apoyo (a las diferentes áreas)



Equipo de redes

Equipo dirigido a la investigación de datos curiosos gamers; a la creación de contenido digital para Facebook e Instagram y la gestión de contenido para ambas plataformas.

El equipo lo conforma...

- Angélica Arizmendi Sanchez
- Binisa Ramirez Desales
- Ariadne Sánchez Padilla
- Astrid Evelyn Trejo Ordóñez
- Karen Vázquez Vázquez

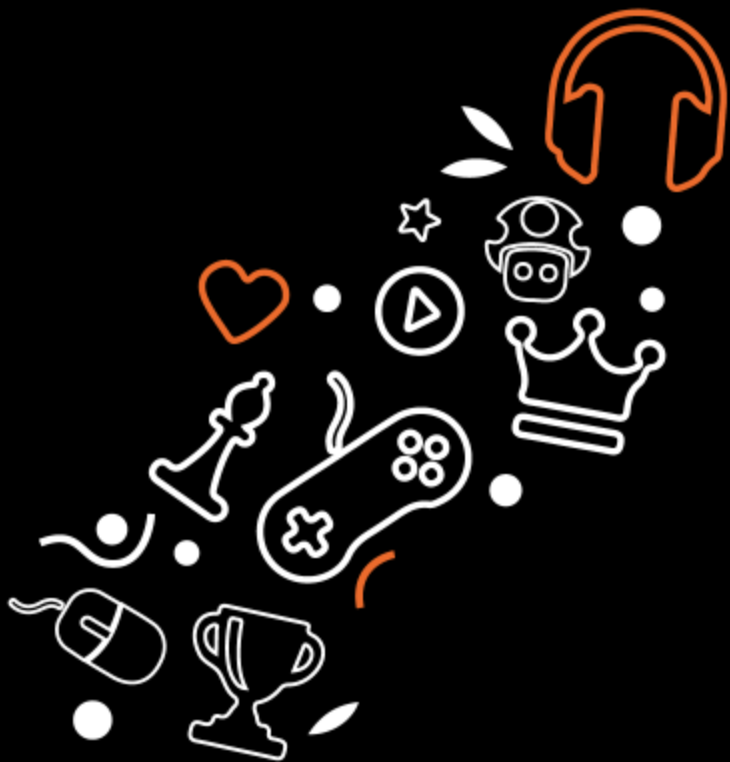


Equipo de apoyo

Equipo dirigido a frungir como apoyo en las 5 áreas de Punto de Encuentro, desde ser un punto de contacto con esta área, hasta creación de contenido, etc.

El equipo lo conforma...

- Cesar Alejandro Garcia Flores
- Amparo Alejandra Hernández Barron
- Liliana Yunuen Santillan Gil
- Carolina Juana López Campos
- Binisa Desales Ramírez



División de Actividades

Equipo de redes

(por persona según el cronograma)

Fecha	Angelica Sanchez	Binisa Ramírez	Ariadne Sánchez	Astrid Trejo	Karen Vazquez
21/02	Presentación de 5 areas PDE (carrusel) día de publicación: 28/02	Presentación de 5 areas PDE (infografía) día de publicación: 28/02	¿Qué es PDE? (post) día de publicación: 18/02	¿Qué es el gaming? (post) día de publicación: 01/03	
09/03	Datos curiosos (bumper) día de publicación: 01/04	Mario Kart (Bumper) día de publicación: 29/03	COD (Bumper) día de publicación: 30/03	Tipos de consolas (carrusel) día de publicación: 25/03	Asiganción de parrilla general
13/03	Datos curiosos Zelda (bumper) día de publicación: 26/03	Diseñadores de videojuegos (carrusel) día de publicación: 01/03		Lugares gamers (carrusel) día de publicación: 23/03	Seguimiento de parrilla general
28/03	Entrega de actividades retrasadas	Entrega de actividades retrasadas	Dato curioso sobre Nintendo (post)	Retas más iconicas (post) día de publicación: 31/03	Creación de parrilla para el evento
02/04	Toma de evidencia del evento	Apoyo en el área de Capsulas	Gestión de parrilla del evento	Toma de evidencia del evento	Gestión de parrilla del evento

División de Actividades

Equipo de redes

(por persona según el cronograma)

Fecha	Angelica Sanchez	Binisa Ramírez	Ariadne Sánchez	Astrid Trejo	Karen Vazquez
21/02	Presentación de 5 areas PDE (carrusel) día de publicación: 28/02	Presentación de 5 areas PDE (infografía) día de publicación: 28/02	¿Qué es PDE? (post) día de publicación: 18/02	¿Qué es el gaming? (post) día de publicación: 01/03	
09/03	Datos curiosos (bumper) día de publicación: 01/04	Mario Kart (Bumper) día de publicación: 29/03	COD (Bumper) día de publicación: 30/03	Tipos de consolas (carrusel) día de publicación: 25/03	Asiganción de parrilla general
13/03	Datos curiosos Zelda (bumper) día de publicación: 26/03	Diseñadores de videojuegos (carrusel) día de publicación: 01/03		Lugares gamers (carrusel) día de publicación: 23/03	Seguimiento de parrilla general
28/03	Entrega de actividades retrasadas	Entrega de actividades retrasadas	Dato curioso sobre Nintendo (post)	Retas más iconicas (post) día de publicación: 31/03	Creación de parrilla para el evento
02/04	Toma de evidencia del evento	Apoyo en el área de Capsulas	Gestión de parrilla del evento	Toma de evidencia del evento	Gestión de parrilla del evento

División de Actividades

Equipo de apoyo

(por persona según el cronograma)

Fecha	Alejandro Garcia	Amparo Hernández	Yunuen Santillan	Carolina López	Binisa Ramírez
21/02	Asignación al área 1	Asignación al área 2	Asignación al área 3	Asignación al área 5	_____
09/03	_____	_____	_____	_____	Asignación al área 4
13/03	_____	Datos curiosos PDE(- bumper) día de publicación: 02/04	_____	Juego de Tron Arcade (bumper) día de publicación: 23/03	Diseñadores de vi- deojuegos (carrusel) día de publicación: 24/03
28/03	Museos gamers en el mundo (carrusel) día de publicación: 02/04	_____	3 videojuegos más an- tiguos (carrusel) día de publicación: 02/04	Ilustradores de video- juegos (carrusel) día de publicación: 24/03	Entrega de activida- des retrasadas
02/04	Apoyo en el área de Retas de Videojuegos	Apoyo en el área de Películas	Apoyo en el área de Películas	Apoyo en el área de Películas	Apoyo en el área de Capsulas

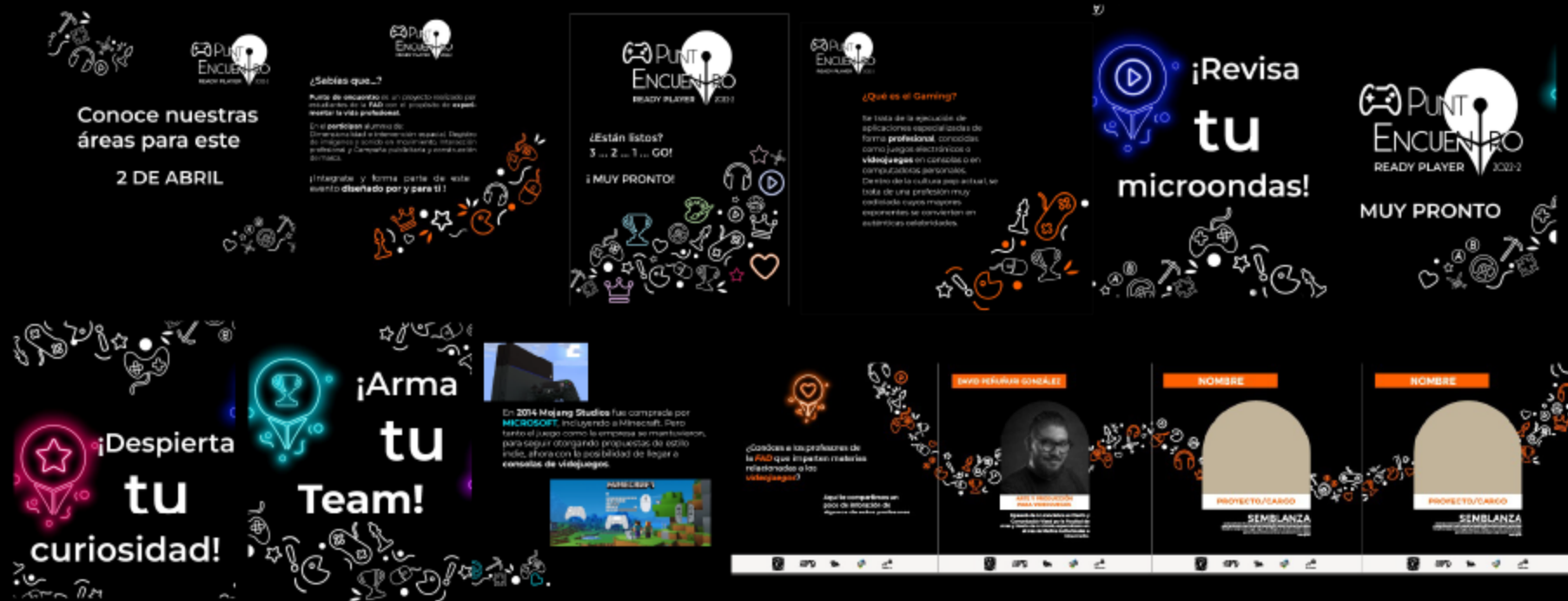
Logística del área

Nuestra logística fue algo simple. Nos basamos en una retroalimentación del material para redes a través de whatsapp; juntas semanales; realizamos dos parrillas para la gestión del contenido (1 parrilla general para promocinar el evento, y la segunda parrilla para el día del evento); se supervisó el evento desde un punto de vista interno y externo al staff por igual para la realización de un testimonio del evento.



Bocetaje

Previo a la retroalimentación



Evidencia de Retroalimentación

Equipo de redes

Área 6: REDES SOCIALES
Angie, Ananda, Ariadna, Brios, Jé, Joanna, Karen, Lalo, Leslie, Lily, Lul...

Lista 11:42 pm

28/03/2022

Ariadna 6

¿SABIAS QUE...?

¡Miren! En la universidad que más ha crecido en los últimos años y con más estudiantes es la universidad de los videojuegos. En ella se crean los videojuegos más vendidos del mundo. ¿Sabías que...?

¿Miren! En la universidad que más ha crecido en los últimos años y con más estudiantes es la universidad de los videojuegos. En ella se crean los videojuegos más vendidos del mundo. ¿Sabías que...?

Hola, buenos días, mando mi trabajo para retro. Gracias. 3

Buenos días Angie. Gracias 10:48 am

Ariadna 6

Hola, buenos días, mando mi trabajo para retro. Gracias. 3

Ya hablamos de la animación de los textos. En general en el diseño, si vas a justificar a la izquierda todo se justifica a la izquierda por ejemplo. Solo veo eso. 10:58 am

Área 6: REDES SOCIALES
Angie, Ananda, Ariadna, Brios, Jé, Joanna, Karen, Lalo, Leslie, Lily, Lul...

+52 1 55 2087 9274 -@seleccion- 10/3/2022

En 2014 Microsoft Studios fue comprada por MICROSOFT, incluyendo a Microsoft. Después de la compra, la empresa se reestructuró, para seguir ofreciendo los servicios de los videojuegos, ahora con la posibilidad de jugar a los videojuegos de los videojuegos.

Hola!

Así luce mejor? 11:02 am

Ananda Upatite POLEE

Buenos días 11:07 am

Ananda Upatite POLEE

+52 1 55 2087 9274 -@seleccion- 11:07 am

Hola!

Así luce mejor?

Si así está súper bien

Yo quedó listo, sólo subí a al drive por favor, en una carpeta con el nombre de tu actividad y en inglés. 11:38 am

Muchas gracias Aie 11:38 am

Área 6: REDES SOCIALES
Angie, Ananda, Ariadna, Brios, Jé, Joanna, Karen, Lalo, Leslie, Lily, Lul...

Angie 6 10/3/2022

¿Sabías que...?

De acuerdo con Activision, Call of Duty no es el más grande de los videojuegos, sino el más grande de los videojuegos de los videojuegos. ¿Sabías que...?

¿Si lo fue antes, lo es y espero que así, igual ya se está subiendo al drive.

creo que ese dato ya está verdad jaja? 1:36 pm

Angie 6

¿Si lo fue antes, lo es y espero que así, igual ya se está subiendo al drive.

Hola!

Derecho a la libertad de expresión. El formato es más grande pero aquí el se ve que ni cabe en el formato jaja. Igual es un dato curioso. Debe ser algo un poco más pequeño. 1:36 pm

Angie 6

mejor cambia de dato, para que no se repitan. 1:36 pm

Área 6: REDES SOCIALES
Angie, Ananda, Ariadna, Brios, Jé, Joanna, Karen, Lalo, Leslie, Lily, Lul...

Ariadna 6 10/3/2022

¿SABIAS QUE...?

De acuerdo con Activision, Call of Duty no es el más grande de los videojuegos, sino el más grande de los videojuegos de los videojuegos. ¿Sabías que...?

Hola, les mando mi actividad, perdonen la tardanza. Espero sus correcciones. 11:02 am

Ariadna 6

Hola, les mando mi actividad, perdonen la tardanza. Espero sus correcciones. 11:02 am

Hola Ari. Gracias hermosas. Solo como dato la palabra campo que ocupes en el último párrafo jaja para nosotros los gamers es mal visto jaja solo cambiar la palabra campos por juegos o a alguna otra palabra.

Oe ahí en forma todo bien. 11:07 am

Buenos días a todas. ¿Alguna novedad de los demás? 11:07 am

Juntas semanales

Sábados 8:00 p.m.

Alumnas	19/02	26/02	05/03 (no hubo)	12/03	19/03 (no hubo)	26/03
Angélica Arizmendi Sanchez	●	●	—	●	—	●
Binisa Ramirez Desales	●	●	—	●	—	●
Ariadne Sánchez Padilla	●	●	—	●	—	●
Astrid Evelyn Trejo Ordóñez	●	●	—	●	—	●
Karen Vázquez Vázquez	●	●	—	●	—	●
Cesar Alejandro Garcia Flores	●	—	—	●	—	—
Amparo Alejandra Hernández Barron	●	●	—	●	—	●
Liliana Yunuen Santillan Gil	●	●	—	●	—	●
Carolina Juana López Campos	●	●	—	●	—	●
Binisa Desales Ramiréz	●	●	—	●	—	●

Parrilla General

28/02-01/04

Febrero

Marzo

Abril

Publicación			Canal		Contenido			Caption				
Fecha	Día	Hora	Principal	Alternativo	Formato	Tipo	Observaciones	Caption Instagram (Joaquín R)	Cócteles	Caption Facebook (Joaquín R)	Caracteres	Hashtag
28	Lunes	10:14:00 p.m.	Facebook	Facebook	Imagen	Redes sociales		0	5 diferentes actividades te esperan este 2 de Abril. 🎮 ¡Señores que corran los lotos para ser	254		#tadunam #unam
		sin especificar	IG - Feed	IG - Feed	Carousel	Redes sociales	4 imágenes	Conoce nuestros 5 áreas diferentes	527		0	
		22:10:00	IG - Feed	Facebook	Video	Ilustraciones			0		0	
29	Martes	22:48:00 p.m.	IG - Feed	Facebook	Imagen	Películas		Se extiende la convocatoria para	440	Se extiende la convocatoria para películas	72	#tad #movie #unam
		sin especificar	IG - Reel	IG - Reel	Video	Retos		¡No esperemos este 2 de Abril en las r	107		0	#tad #minecraft #gaming
		22:25:00	IG - Feed	Facebook	Imagen	Cápsulas		No se pierdan este sábado 2 de Abril la	105	No se pierdan este sábado 2 de Abril la	112	#tad #capsulas #unam
		16:30:00 p.m.	IG - Feed	Facebook	Imagen	Cápsulas		¿Te sabes este dato de Mario Kart?	374	¿Te sabes este dato de Mario Kart?	77	#tad #mariokart #gaming
		sin especificar	IG - Reel	IG - Reel	Video	Cápsulas		Aquí te traemos un video de Pokemon Go para que descubras un	120			#tad #pokemongo #pokemon #unam
30	Miércoles	8:00:00	IG - Feed	Facebook	Imagen	Redes sociales		Conoce las actividades que tendremos	498	Conoce las actividades que tendremos este 2 de Abril en Punto de Encuentro 2022 *Ready	138	#tad #gaming #unam
		11:00:00	IG - Feed	Facebook	Imagen	Cosplay		Muchas gracias por registrarte! 🙌	289	Muchas gracias por registrarte! 🙌	155	#cosplay #tad #gaming
		13:30:00 p.m.	IG - Feed	Facebook	Imagen	Cápsulas		Este 2 de Abril tendremos a Walter Gil	199	Este 2 de Abril tendremos a Walter Gil que	157	#tad #unam #conceptart
		16:00:00 p.m.	IG - Feed	Facebook	Imagen	Películas		Ven y disfruta esta gran película en	289	Ven y disfruta esta gran película en compañía	301	
		19:00:00 p.m.	IG - Feed	Facebook	Imagen	Cápsulas		¿Te sabes este dato de Call of Duty?		¿Te sabes este dato de Call of Duty?		#tad #callofduty #gaming
		21:00:00 p.m.	Facebook	Facebook	Imagen	Cápsulas		¿Tú ya sabes que personaje eres de		¿Tú ya sabes que personaje eres de	106	
31	Jueves	sin especificar	IG - Reel	Video	Cápsulas	Duración 2:34		A que no sabes esto de Minecraft 🙌	84		0	#tad #minecraft #gaming
		13:00:00 p.m.	IG - Feed	Facebook	Imagen	Cápsulas		Espera este 2 de Abril nuestra cápsula	171	Espera este 2 de Abril nuestra cápsula sobre la	107	#tad #report #unam
		16:00:00 p.m.	IG - Feed	Facebook	Carousel	Cápsulas	4 imágenes	Aquí te mostramos algunas de las ret	900	Aquí te mostramos algunas de las retas	108	#tad #reports #gaming
		21:00:00 p.m.	IG - Feed	Facebook	Imagen	Películas	En IG son dos imágenes	Comamos nuestro registro de	302	Comamos nuestro registro de películas, te		#tad #movies #tron
		sin especificar	IG - Feed	IG - Feed	Imagen	Cosplay		Estamos a casi nada del 2 de abril y				
1	Viernes	8:00:00	IG - Feed	Facebook	Imagen	Cápsulas		¿Tú conocías este dato de GTA V? 🙌	88	¿Tú conocías este dato de GTA V? 🙌 🙌	428	#tad #unam #gaming #babloque #gta5
		9:00:00	IG - Reel	IG - Reel	Video	Retos			0		0	
		10:00:00	IG - Feed	Facebook	Imagen	Cápsulas		¡Disfruta este 2 de abril la cápsula ac	211	¡Disfruta este 2 de abril la cápsula acerca de	177	#tad #unam #unam #tad #gaming
		13:00:00 p.m.	IG - Feed	Facebook	Imagen	Restricciones		La barra de progreso cada vez esta		La barra de progreso cada vez esta más		#tad #unam #gaming
		16:00:00 p.m.	IG - Reel	IG - Reel	Video	Cápsulas	Duración 1:52	5 curiosidades de uno de los títulos				#tad #unam #gaming
		17:00:00 p.m.	IG - Feed	Facebook	Imagen	Películas		Les traemos un dato extraordinario sobre una		Les traemos un dato extraordinario sobre una		#unam #tad #movie
		22:00:00 p.m.	IG - Reel	IG - Reel	Video	Retos						

Parrilla del evento

02/04

Hora	Principal	Alterno	Formato	Área	Observaciones
17:10	Instagram	Instagram	Imagen	Cápsulas	Cierre de trivia
16:59	Instagram	Facebook	Carrusel	Retas de v.j.	4 imagenes
17:51	Instagram	Facebook	Carrusel	Cosplay	2 imagenes
18:19	Instagram	Instagram	Video	Cápsulas	Duración 11:49 minutos
18:32	Instagram	Facebook	Imagen	Ilustraciones	3er bloque de ilustraciones 21 imagenes
18:32	Instagram	Facebook	Imagen	Ilustraciones	Cierre de 3er bloque de ilustraciones
20:16	Facebook	Fcaebook	Carrusel	Redes Sociales	4 imagenes
20:30	Instagram	Facebook	Carrusel	Cosplay	2 imagenes
20:45	Instagram	Facebook	Cápsulas	Cápsulas	Duración 08:23
21:00	Instagram	Fcaebook	Cosplay	Cosplay	Duración 04:22

Contenido de digital

¿Qué es el Gaming?

Se trata de ejecutar aplicaciones especializadas de forma profesional, conocidas como **juegos electrónicos** o **videojuegos** en consolas o en computadoras personales.

¿Conocias la palabra?

¿Sabías qué?...

En *The Legend of Zelda* el **shrubbo** de la **Tierra** proviene de la época del Japón feudal, concretamente del clan Hagi, representaba 3 escamas de un dragón, algo que se representa en *Breath of the Wild* con algunas referencias. En *Zelda* simbolizan el poder (ganon), la **soliditud** (Zelda) y el **valor** (Link).

¿Sabías qué?...

El número de **reapareiciones** en el modo multijugador de *Call of Duty* es de **250.000** veces la población actual de la tierra de 7.000 millones. Además se han jugado más de **10.000 millones** de partidas en este mismo modo.

TIPOS DE CONSOLAS

Podemos hacer una primera distinción de los tipos en función del sitio donde se pueden utilizar.

Consolas de salón
Necesitan una pantalla, normalmente la de la televisión, para jugar con ellas.

Aquí te dejamos algunas de las mejores opciones:

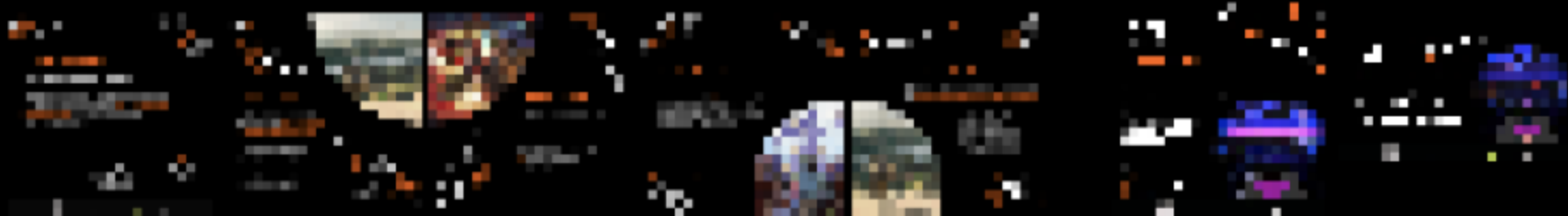
- Sony PlayStation 5
- Xbox Series X
- PlayStation 4 Pro
- SNES Classic Edition (retro)
- Sega Genesis Mini (retro)
- PlayStation VR (complemento)

Consolas portátiles
Se pueden transportar fácilmente gracias a su pequeño tamaño.

Aquí el compañero de viaje perfecto para ti:

- Nintendo New 3DS XL
- Nintendo Switch
- Nintendo Switch OLED
- Nintendo Switch Lite
- GPD XD Plus (retro)
- Nintendo Game Boy Advance SP (retro)

¿Cuántos cuál es tu favorita!





RETAS ICÓNICAS DE LOS ESPORTS

Tu participación, al igual que la de las mejores remonadas, jamás distaron el mundo de los videojuegos competitivos.

Team Empire vs Evil Geniuses (Rainbow Six Siege)

Temporada 11 de la Pro League

Empire fue dominante de principio a fin en el mapa de Clubhouse, ganando 7-0 y asegurándose la conquista de la Pro League.

Daigo Umehara vs Justin Wong (Street Fighter III: 3rd Strike)

EVO 2004

Daigo contrastó con una ficha de tres hits más el ataque especial de Ken para darle la vuelta a la pelea y sobrevivir a la serie. Sin duda, una jugada de historia.



MINECRAFT

¿SABÍAS CÓMO SURTIÓ?

Minecraft fue creado en 2009, obra del sueco Markus «Notch» Persson, y posteriormente desarrollado por Mojang Studios.



Markus fue un niño autodidacta, así que aprendió a programar por su cuenta.

A la edad de 11 años creó su primer videojuego de aventuras. Vio que más le inspiraba eran los juguetes de LEGO por sus ilimitadas posibilidades de crear.



En 2009 Markus cargó en un portal de juegos independientes la primera versión «Alpha 1.0.4» del juego, que **ni siquiera estaba terminado**.

La propuesta de Minecraft rápidamente se hizo popular en la comunidad indie de videojuegos.



Markus quiso involucrarse con los jugadores, así que creó el personaje NOTCH, por lo que pasó a llamarse a través del nickname de @Notch en Twitter, contestando dudas y sugerencias para mejorar el juego.



En 2014 Mojang Studios fue comprada por MICROSOFT, incluyendo a Minecraft. Pero tanto el juego como la empresa se mantuvieron, para seguir otorgando propuestas de estilo indie, pero con la posibilidad de llegar a consolas de videojuegos.



¿NO TIENES DONDE JUGAR?

Te compartimos algunos lugares donde podrás botar mientras juegas videojuegos.

LEVEL UP CAMERAS

Coza de un ambiente relajado y apto para pasar una buena tarde con tus amigos o con tu pareja.

Cuentan con 10 equipos de alta generación y consolas clásicas (a excepción de arcade).

¿Dónde? Monterrey 227, Roma Norte, Cuauhtémoc.

¿Cuánto? Desde \$60 - \$300, dependiendo del consumo.



ARKEID VIDEO GAME BAR

Se conoce cómo el primer video game bar de la CDMX.

Aquí encontrarás arcades en donde podrás jugar videojuegos retro, entre otros.

¿Dónde? Monterrey 280, Roma Norte, Cuauhtémoc.

¿Cuánto? Desde \$30 - \$600, según el monto del consumo.



GAMER SCORE

Lugar apto para convivir un rato y disfrutar del ambiente.

Encontrarás más de 2 mil juegos retro y juegos de «maquinitas» limados.

¿Dónde? Hiza 15, planta baja, Benito Juárez.

¿Cuánto? Desde \$100 - \$600, dependiendo del consumo.



PRESS START

Este lugar es una joya de la diversión de fin de semana.

Podrás escuchar rock, jugar billar, y desde luego, videojuegos.

¿Dónde? Blvd. Manuel Avila Camacho 1434, centro comercial Sentura, 2° piso.

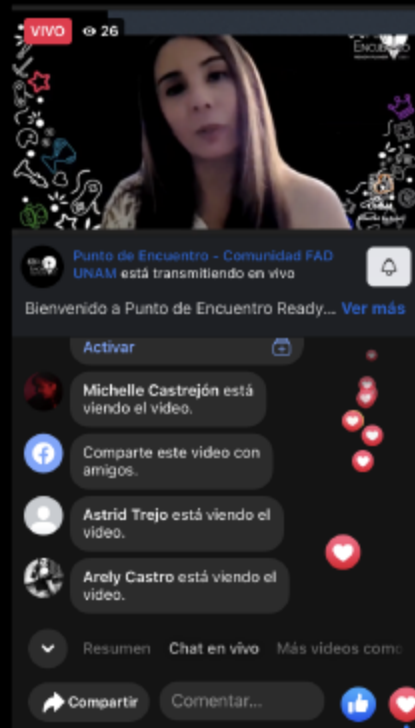
¿Cuánto? Desde \$100-MXN dependiendo del consumo.



Testimonio del evento

02/04





rov_contreras · 5 min
Stellar · Daredevil >

**Ya empezó esta wea.
Vayan a ver esta y otra
películas. (Es gratis)**

NO TE PIERDAS
**LEGO
BATMAN**
2 de abril a las 10:30 horas

Desliza para ver el código ➡

Envía un mensaje...

Enviar mensaje

Punto de Encuentro - C... · 5 min

¡Acompáñanos
HOY
en la cápsula!

Envía un mensaje...

Enviar mensaje

favillayya · 3h
Ver traducción >

**¿Ya vieron las entrevistas?
Adivinen quién hizo las
animaciones y parte de la línea
gráfica. 😂 Obvio, su servilleta.**

JORGE CISNEROS
Miembro Fundador

Envía un mensaje...

Enviar mensaje

Punto de Encuentro - Co... · 2h

**¿Cómo se llaman estas
criaturas de minecraft?**

Envía un mensaje...

Enviar mensaje

Punto de Encuentro - Co... 4 h ... X



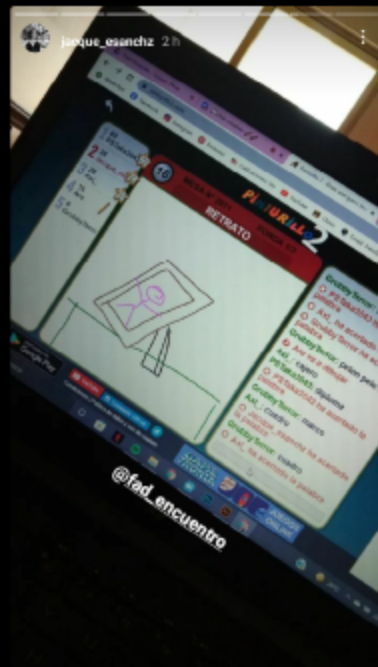
Jorge Cisneros
Nacimiento de la liga



Envía un mensaje...



Enviar mensaje



Enviar mensaje



Punto de Encuentro - Co... 2 h ... X

¿Cuándo termina
el juego?

¿?

A

Nunca

B

Cuando consigues todos los
materiales

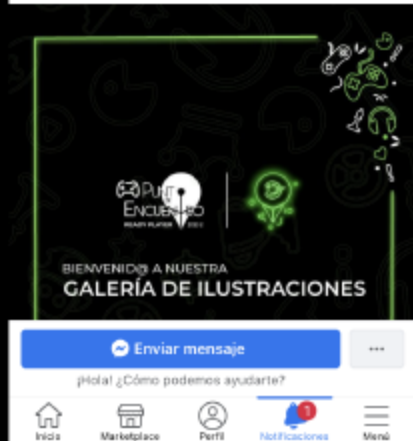
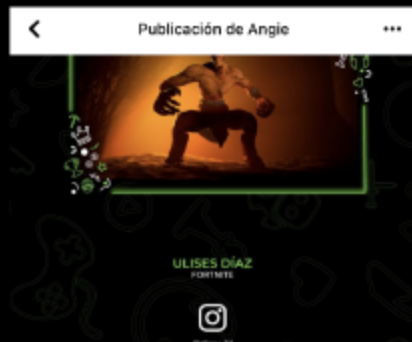
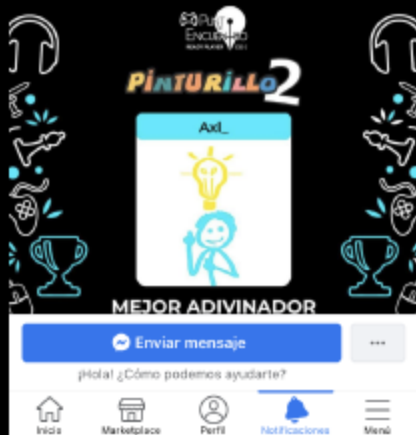
C

Cuando derrotas al dragón



Envía un mensaje...





Resultados

Cuentas alcanzadas	5,489	+271%
Cuentas engaged	385	+253%
Followers	+27	+3.7%

Ciudades		Países		Rango de edades		Genero	
Ciudad de México	85.1%	México	98.7%	18-24	57.2%	Mujer	67.7%
Nezahualcóytl	4.6%	Alemania	0.4%	25-34	34.7%	Hombre	32.2%
Ecatepec de Morelos	1.6%	Uruguay	0.4%	35-44	4.6%		
Tecámac	0.8%	Canada	0.4%	45-54	2.9%		

Followers vs. Non-followers **+271%**

480

5,009

Conclusiones

El equipo de trabajo se adaptó bien a las circunstancias siendo la primera experiencia con el área de redes sociales.

Se logró una buena logística en la publicación del contenido a pesar de ir en contra tiempo.

Se obtuvo un muy buen alcance gracias a la organización y al estudio previo de las audiencias en redes sociales.

Desde nuestro punto de vista, las alumnas con las que estuvimos trabajando realmente eran muy responsables y ordenadas. Aunque al principio al asignar actividades eran algo desconfiadas o no sabían por donde ir, las fuimos encamiando poco a poco hasta que se fueron adaptando y trabajar de manera **autodidacta**.

Ese fue el punto clave, tener un equipo de trabajo que pudieran trabajar por ellas mismas sin concentrirlas, y poder generar una autocrítica de su trabajo como diseñadoras y personas.

